

Ansagen des Shajo Shinpan In

Artikel 45: Gefahren vermeiden

Der Shajo Shinpan In hat den/die Schützen zu warnen, wenn Gefahr im Verzuge ist.

Beispiele:

- **Ansage/ Befehl an den Schützen**

Rote Flagge zeigen

Ansage: *Ichi / Ni / San / Yon / Go ban gyosha yame*

(Number X, cease shooting, and explain the reason.)

Nummer... Stop das Schießen , weil....

- **Warnung**

Rote Flagge zeigen

Ansage: *Ichi/Ni/ San/Yon/Go ban, abunai!*

(Number X, warning - and explain the reason)

Nummer x, Warnung - und Grund erklären.

- **Wenn der Pfeil zu kurz ist**

Rote Flagge zeigen

Ansage: *Ichi/Ni/ San/Yon/Go ban, yajaku ahui*

(Number X, watch out for your yajaku)

Nummer x, Vorsicht! Den Pfeil nicht überziehen!

Artikel 40: "muko" - ungültiger Pfeil

Jeder Pfeil, der für ungültig erklärt wurde, wird als ein Nichttreffer (Hazure) notiert.

Beispiele:

- **Hazukobore** (Sehne-Nocken-Trennung)

Rote Flagge zeigen

Ansage: *Ichi/Ni/ San/Yon/Go ban, hazukobore, sono ya muko.*

(Number X, hazukobore, this ya is invalid.)

Nummer x, hazukobore, dieser Pfeil ist ungültig.

- **Inaoshi** (Neuanfang)

Rote Flagge zeigen

Ansage: *Ichi/Ni/ San/Yon/Go ban, inaoshi, sono ya muko.*

(Number X, inaoshi, this ya is invalid.)

Nummer x, inaoshi, dieser Pfeil ist ungültig.

- **Wenn ein Pfeil vor dem zuvor stehenden Schützen ausgelöst wurde**

Rote Flagge zeigen

Ansage: *x-ban jundachi mushi, sono ya muko.*

(Number X, order of shooting not respected, this ya is invalid.)

Nummer x , Missachtung der Reihenfolge, dieser Pfeil ist ungültig!

- **Wenn ein Schuss entgegen einer Anweisung ausgeführt wurde**

Rote Flagge zeigen

Ansage: *x-ban shido mushi, sono ya muko.*

(Number X, instruction not respected, this ya is invalid.)

Nummer x , Zuwiderhandlung trotz Anweisung, dieser Pfeil ist ungültig!

- **Wenn ein Wettkämpfer einen anderen Schützen stört**

Rote Flagge zeigen

Ansage: *x-ban, gyosba samatage, sono ya muko.*

(Number X, interference with other's shooting, this ya is invalid.)

Nummer x, Störung eines anderen Schützen, dieser Pfeil ist ungültig.

- **Wenn ein Pfeil nach Ablauf des Zeitlimits geschossen wurde**
Rote Flagge zeigen
Ansage: *x-ban, jikan choka, sono ya muko.*
(Number X, time exceeded, this ya is invalid.)
Nummer x, Zeitüberschreitung, dieser Pfeil ist ungültig!

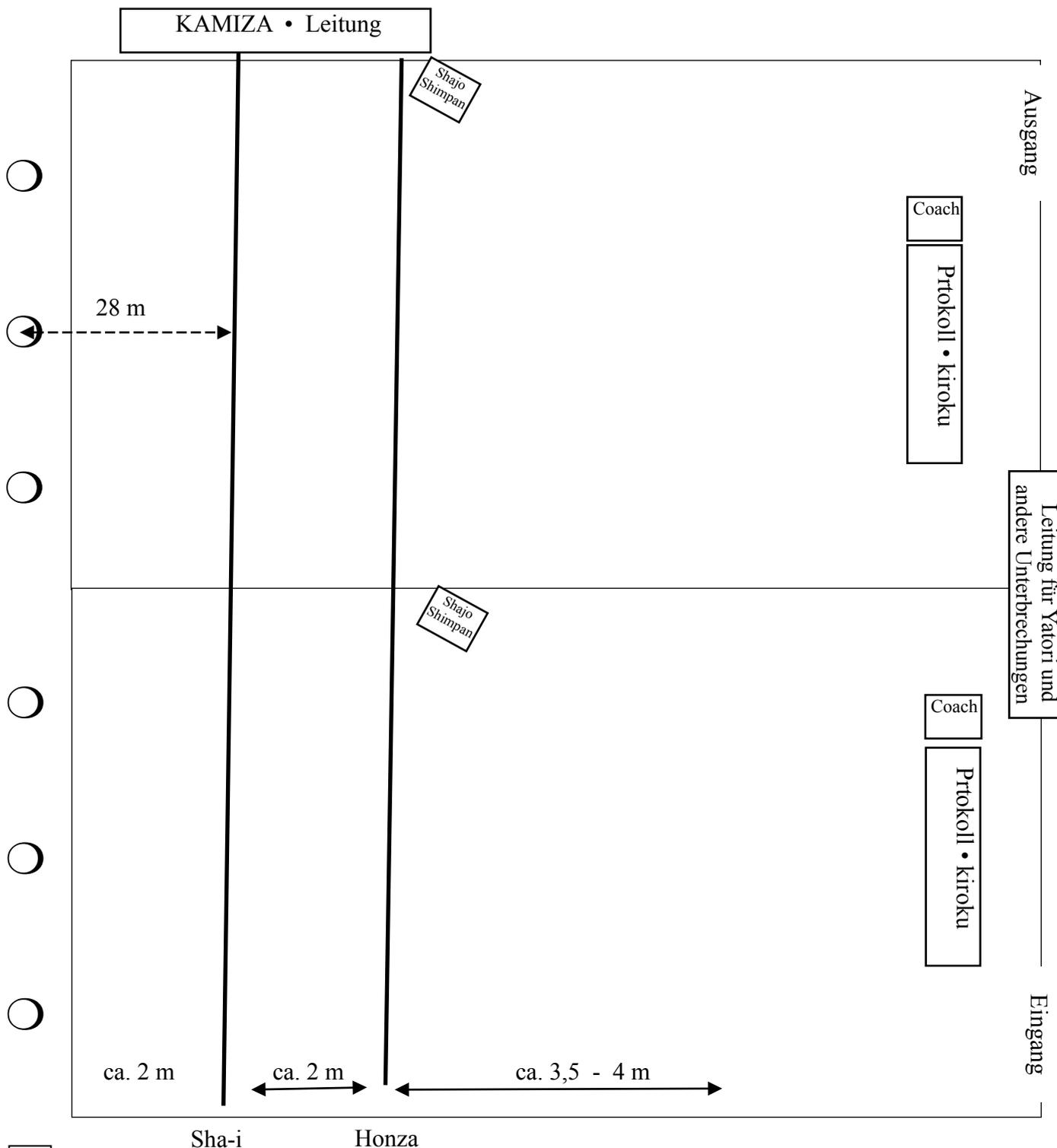
Artikel 41 "*shikken*" - ungültiger/ verwirkter Pfeil

Der *shajo shinpan ün* unterbricht das Schießen und erklärt die verbleibenden Pfeile für ungültig.

Beispiele:

- **Wenn ein Wettkämpfer nach dem Zeitlimitsignal sein Schießen fortsetzt**
Rote Flagge zeigen
Ansage: *x-ban, Jikan choka, sono ya shikken.*
(Number X, time exceeded, this ya is invalid.)
Nummer x, Zeitüberschreitung, dieser Pfeil ist ungültig!
- **Shaokure / Iokure (Zuspätkommen)**
Rote Flagge zeigen
Ansage: *x-ban, iokure, sono ya shikken.*
(Number X, you are late, this ya is invalid.)
Nummer x, zu spät, dieser Pfeil ist ungültig!
- **Wenn ein Verbot nicht beachtet wurde**
Rote Flagge zeigen
Ansage: *x-ban, kinshi jiko ni hanashita tame, shikken*
(Number X, prohibition infringed, you forfeit your turn.)
Nummer x, Sie verlieren diesen Pfeil/ Durchgang.
- **Wenn das Urteil über einen Treffer nicht angenommen wird.**
Rote Flagge zeigen
Ansage: *x-ban, tekicha hantei ni shitagawanai tame, shikken.*
(Number X, prohibition infringed, you forfeit your turn.)
Nummer x, Sie verlieren diesen Pfeil/ Durchgang.

Beispiel: Kyogi Kaijo mit 2 Shajo



Die rote Fahne des Shajo-Shinpan-Iin hat eine Größe von ca. 30 x 30 cm, der Stiel ist ca. 40 cm lang.
 Wenn die Shajo-Shinpan-Iin die Shajo betreten, machen sie eine Verbeugung in Richtung Mato, bevor sie sich setzen.

An der Position des Coaches kann auch der Ersatzschütze bzw. der ausgetauschte Schütze sitzen, um seinem Team bei Shitsu bzw. Stechen zu assistieren.
 Die Tsurumaki und ggf. Ersatzpfeile werden von dieser Person mit ins Dojo gebracht.
 Der Ersatzschütze betritt zusammen mit dem Team als Vierter das Shajo und geht, während das Team zur Honza abbiegt auf seinen Platz in der Nähe des Protokolltisches.